



## 第一章 概論

焦點統整

- ▲經濟：【指人類一切的謀生活動】。
- ▲經濟原則：【利用最少的資源獲取最大的滿足】。
- ▲經濟問題發生的原因：
  - 一、資源的稀少性。
  - 二、人類慾望無窮。
- ▲現代社會基本的經濟問題有四：
  - 一、生產什麼？
  - 二、如何生產？
  - 三、為誰生產？
  - 四、如何分配？
- ▲有些財貨不需人類任何勞力或代價，即可取之不盡，用之不竭的稱之為【自由財】。例如：水、空氣、陽光等。在非自由財中，有的是不可轉讓的，有的是可轉讓的，稱之為【經濟財】，又稱之為【有償財】，例如：汽車、房子、衣服等。
- ▲經濟學研究範圍包括【生產、消費、交換、分配、國民所得、國際貿易、經濟循環、經濟發展】等部門。
- ▲經濟學的分類依研究性質可分：
  - 一、實證經濟學：闡明經濟問題的真象或因果關係，注重事實的陳述及推論，而不作主觀上的價值判斷。



## 2 新編經濟學概要精粹

二、規範經濟學：主要是探討處理經濟現象時「應該如何」的問題，故涉及主觀的價值判斷、目標選擇與方法好壞等問題，又稱福利經濟學。

▲若依研究範圍可分：

一、個體經濟學。

二、總體經濟學。

▲若依考慮時間因素可分：

一、靜態經濟學。

二、動態經濟學。

▲經濟學的研究方法：

一、演繹法：是從自明之理中產生一種基本認識，而根據這一認識去推論各種事項的必然關係，古典學派經濟學者都採用之。

二、歸納法：是從觀察個別的事項中獲得一種共同的結論，而後根據這個結論來建立人類經濟活動的各種法則，歷史學派經濟學者都採用之。

▲生產因素是指【勞動】、【土地】、【資本】、【企業家精神】四種。

▲經濟學的發展：

一、古典學派（西元1776～1848年）以亞當·斯密理論體系為主，主張自由競爭、私有財產、個人主義，採用演繹法。主要學者及著作包括：

(一)亞當國富論斯密：《國富論》（西元1776年）。

(二)馬爾薩斯：《人口論》，亦稱國貧論（西元1798年）。

(三)李嘉圖：《經濟學與賦稅原理》，注重分配法則。

牛刀小試 *Try...it*

- ( B ) ▲比較利益法則 (the law of comparative advantage) 是由誰所提出來？( A ) 亞當。斯密 (A. Smith) ( B ) 李嘉圖 (D. Ricardo) ( C ) 馬夏爾 (A. Marshall) ( D ) 馬爾薩斯 (T. Malthus)。
- ( B ) ▲經濟學主要在研究：( A ) 商業活動 ( B ) 一個社會如何處理其稀少資源 ( C ) 中央計劃 ( D ) 政府的管制。
- ( A ) ▲經濟學中所謂「看不見的手 (invisible hand)」，指的是：( A ) 市場價格 ( B ) 大眾媒體 ( C ) 潛意識 ( D ) 政府的規範。
- ( C ) ▲下列敘述何者是為規範經濟學 (normative economics) ？( A ) 印製太多貨幣導致通貨膨脹 ( B ) 當工資上漲時，人們工作時間增長 ( C ) 失業率應該降低些 ( D ) 大量的政府預算赤字造成經濟成長緩慢。
- ( A ) ▲下列敘述，何者是屬於個體經濟學的範疇？( A ) 我國去年稻米之產量 ( B ) 去年我國的國民所得 ( C ) 今年我國的物價膨脹率 ( D ) 去年我國之經濟成長率。
- ( A ) ▲下列敘述中，何者是實證經濟學的範疇？( A ) 利率水準下降，促使我國國民生產毛額上升 ( B ) 我國應維持貿易順差的持續成長 ( C ) 我國應維持與大陸經貿的持續成長 ( D ) 我國應維持高幅度的經濟成長率。



(C) ▲動態分析與靜態分析的差異在於動態分析將何種因素考慮在內？(A) 價格 (B) 數量 (C) 時間 (D) 地域。

(C) ▲動態分析與靜態分析的差異在於動態分析將：(A) 價格因素考慮在內 (B) 數量因素考慮在內 (C) 時間因素考慮在內 (D) 地域因素考慮在內。



▲何謂經濟學？其研究目的何在？試申述之。

答：一經濟學是社會科學之一，其內容在研究如何將稀少性的生產資源分配於各種目的之間，使能達到最大的效果，來滿足人類慾望，產生最大的經濟福利。

二社會的資源有限，而人類慾望無窮，因此，人們為求經濟問題的解決，就需要對有限的資源加以調配，對無窮慾望加以選擇。所以，選擇是經濟活動的本質。經濟學就是想對這些活動加以研究，探討人類在一切經濟現象的選擇過程中，究竟有些什麼經濟原理、原則可以遵循，使其對有限的資源做妥善的利用，解決經濟問題，以增進人類生活幸福。因此，除了研究財富的生產、交易、價值、分配等外，更重要的乃是「人的研究」的一部分。

▲何謂價格機能？其功用為何？

答：在今日經濟社會制度之下，經濟活動的運行乃以價格為其核心，因此，對於需求供給的變動，透過價格的作用使稀少的財貨及生產要素在需求者之間作數量上的合理分配，是謂之



## 第五章 市場結構

焦點統整

### ▲市場之型態：

- 一完全競爭市場。
- 二獨占市場。
- 三寡占市場。
- 四獨占性競爭市場。

### ▲各類型態市場之特徵及比較表：

| 市場型態    | 完全競爭                          | 獨占性競爭                              | 寡占                         | 完全獨占<br>(壟斷)    |
|---------|-------------------------------|------------------------------------|----------------------------|-----------------|
| 基本特徵    | 一價格的接受者<br>二進出自由              | 一產品異質<br>二進出容易                     | 一相互牽制<br>二進出困難             | 一只次一家<br>二不能有進出 |
| 內涵      | 廠商數很多，產品同質，因此個別廠商無法改變價格，訊息充分。 | 廠商數也很多，但由於產品具備異質性，個別廠商對價格有部分的決定力量。 | 廠商數很少，產品可能同質或異質，廠商間彼此互相牽制。 | 沒有近似的替代品存在。     |
| 廠商數目    | 非常多                           | 頗多                                 | 二家以上至二十家                   | 獨一無二            |
| 產品性質    | 完全相同                          | 稍有差異                               | 同質的或有差異                    | 無類似替代品          |
| 對價格之影響力 | 毫無影響力                         | 略為影響                               | 廠商如彼此勾結，對價格影響大。            | 很大              |

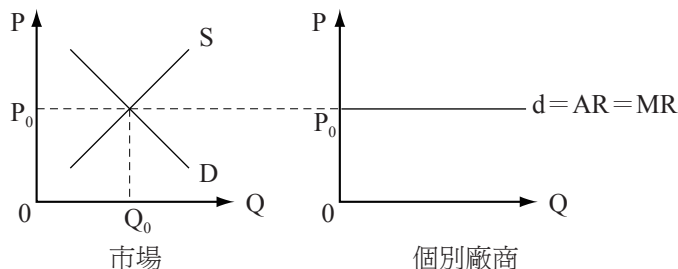


| 廠商加入的難易度 | 極容易     | 相當容易    | 很不容易       | 非常困難     |
|----------|---------|---------|------------|----------|
| 實例       | 農產品，如稻米 | 零售業、紡織品 | 大百貨業、汽車、電視 | 水電、郵政、煙酒 |

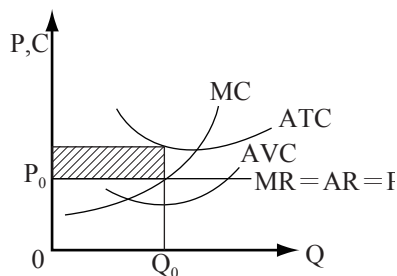
▲ 不完全競爭市場，依其壟斷程度之不同，可分為三：

- 一完全壟斷（獨占）。
- 二寡頭壟斷（寡占）。
- 三壟斷性競爭（獨占性競爭）。

▲ 在完全競爭市場中，廠商所面對的需求曲線是一條【水平直線】。亦即其價格由【整個市場的供給與需求來決定】，而且廠商【邊際收益＝平均收益＝價格】。

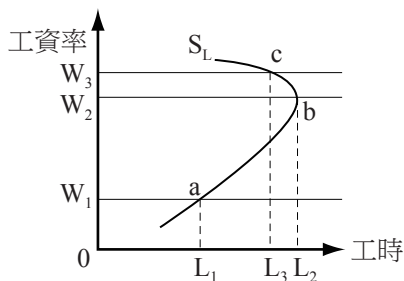


▲ 在完全競爭市場中，個別廠商的短期均衡條件為【 $P = AR = MR = MC$ 】，在此條件下，廠商決定之產量為最有利之產量。





- ▲要素的邊際產量與產品的邊際收益二者之乘積，稱為【邊際生產收益（MRP）】，代表增加一單位要素之雇用所能夠帶給廠商的總收益的增額。
- ▲若廠商為某一要素的完全競爭需求者，則其【要素需求線】即為【該要素的邊際生產收益線】。
- ▲面臨完全競爭要素市場之廠商，欲達最大利潤的條件為：  
$$\left[ \frac{P_1}{MP_1} = \frac{P_2}{MP_2} = \dots = \frac{P_n}{MP_n} \dots = MP_q \right]。$$
- ▲要素供給的特性有五：
  - 一要素供給只提供勞務，而不出售要素。
  - 二勞動提供者必須親自到場。
  - 三土地總量固定但對各業的供給彈性很大。
  - 四資本的流動性因時間的長短而大小不同。
  - 五利潤是經營者接收的殘差值。
- ▲若人的時間可以做「工作或休閒」兩分法的選擇，則工作的機會成本就是【休閒的價值】，其收益即為【工資】。
- ▲所謂【後彎的勞動供給線】，是指勞動【工時】隨著工資率上升反而減少的現象。



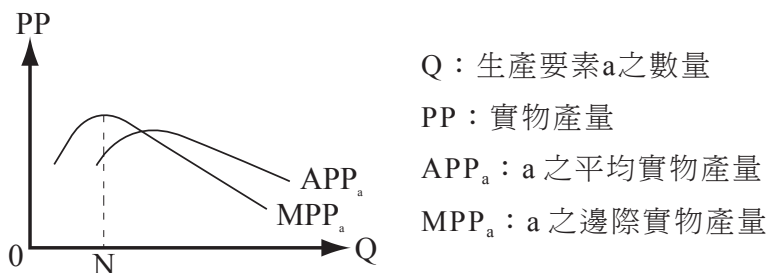


▲何謂邊際產值（VMP）？邊際產值與邊際實物產量之關係如何？

答：一所謂邊際產值，即某一生產要素之邊際實物生產量與此一生產要素僱用後所生產產品的市場價格之相乘積。以符號表示之，即生產要素  $a$  的邊際產值等於產品價格乘生產因素  $a$  的邊際實物生產量或  $VMP_a = P_a \times MPP_a$ 。

所謂生產要素  $a$  的邊際實物生產量，即生產技術不變，其他生產要素的數量不變，而生產要素  $a$  所使用的數量每增加一單位時，總生產量的增量。

二邊際產值與邊際實物生產量的關係－此邊際實物生產量最初可能是遞增的，但當生產要素  $a$  使用量到達某一水準後，再增加其使用量，則其邊際實物生產量即開始遞減。如下圖所示：



▲何謂後彎（backward bending）勞動供給曲線？試述其要義。

答：財貨或勞務價格變動所產生的替代與所得效果，可用勞動供給行為來進行分析。圖中  $OZ$  代表24小時皆休息不工作，或24小時皆工作不休息，而賺取  $OA$  的所得。故  $AZ$  代表個人所得與休閒的預算線，預算線與無異曲線  $I$  相切於  $P$  點，



▲如果消費函數的型態為  $C = 60 + 0.75Y$ ，設  $Y = 400$ ，試計算其平均消費傾向與邊際消費傾向？

答：消費函數為  $C = 60 + 0.75Y$ ；而  $Y = 400$

$$\therefore C = 60 + 0.75 \times 400 = 60 + 30 = 360$$

$$\text{故平均消費傾向} = \frac{C}{Y} = \frac{360}{400} = 0.9$$

$$\text{邊際消費傾向} = \frac{\Delta C}{\Delta Y} = 0.75。$$

▲何謂資本邊際效率？試解釋之。

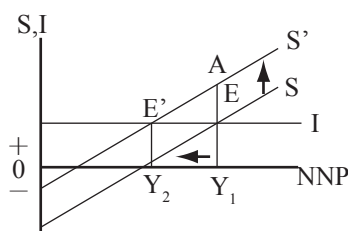
答：所謂資本邊際效率乃是一種折扣率，在資本資產存續期間內，將預期由該資本資產所獲得的收益，根據此一折扣率予以折扣之後，其目前價值就會等於該資本資產的供給價格。設若第一年、第二年……第  $n$  年的預期收益各為  $Q_1$ 、 $Q_2$ …… $Q_n$ ， $rm$  代表資本邊際效率，則：

供給價格（ $R$ ）＝折扣後的預期收益

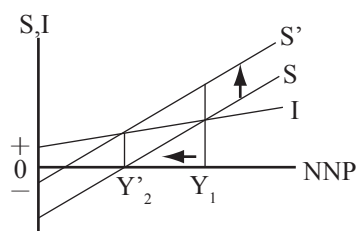
$$= \frac{Q_1}{1 + rm} + \frac{Q_2}{(1 + rm)^2} + \dots + \frac{Q_n}{(1 + rm)^n}。$$

▲何謂「節儉的矛盾」？

答：所謂節儉的矛盾，指如果社會所有人均厲行節儉而不用於投資，在經濟衰退情況下，有效需求更加減少，將使經濟狀況更加惡化，就業、產出與所得則更進一步降低，最後個人與整個社會的儲蓄量將維持不變，甚或反而減少。



圖一



圖二

如圖一投資等於儲蓄的均衡點為 E，均衡產出為  $OY_1$ 。當投資意願不變時，儲蓄意願增加，儲蓄函數由 S 移到  $S'$ ，此時計劃儲蓄 ( $AY_1$ ) 大於計劃投資 ( $EY_1$ )，總供給大於總需求，經由乘數效果，產出水準降至  $OY_2$ ，新均衡點為  $E'$ ，則原想增加儲蓄，結果儲蓄不變 ( $EY_1 = EY_2$ )，是一種矛盾。

此外，如果是誘發性投資，如圖二，儲蓄函數由 S 移至  $S'$ ，透過乘數結果，產出水準由  $OY_1$  減到  $OY_2'$ ，導致投資減少，儲蓄減少。

▲設國民所得為 \$100 億，消費亦為 \$100 億，並假設邊際消費傾向為  $2/3$ ，如果投資為 \$50 億，則均衡的國民所得水準將為若干？

答：設消費函數為  $C = a + bY$ ，C 表消費，Y 表所得，a 表常數，b 為邊際消費傾向。當國民所得為 \$100 億，消費亦為 \$100 億時，代入消費函數或得  $C = a + \frac{2}{3} \times 100$ ，得  $a = \frac{100}{3}$ ，即消費函數為  $C = \frac{100}{3} + \frac{2}{3}Y$ 。

生產要素之所得必分配於消費與投資方面，因此，均衡的國民所得水準為  $Y = C + I$ ，I 表投資。將  $C = \frac{100}{3} + \frac{2}{3}Y$  與  $I = 50$